

Radia Perlman (1951)



- Experta en comunicacións
- Deseñadora de Internet
- Creadora do *Spanning Tree Protocol* (STP), fundamental para as pontes entre redes de ordenadores
- Realizou grandes avances nos métodos de transmisión de datos en rede
- Pertencente á *National Academy of Engineering* de EEUU

Módulo

- Bloque de código que contén datos e subprogramas: **use modulo**

Sintaxe:

```
module nome
  tipo :: var
  interface
    tipo subprograma(...)
    ...
  end tipo
  end interface
contains:
  tipo subprograma(...)
  ...
end module
```

Exemplo:

```
module proba
  integer :: x
contains
  subroutine sub(y)
    integer,intent(in) :: y
    print *,y
  end subroutine sub
end module
```

```
program modulo
  use proba
  call sub(5)
end program modulo
```

- Pode estar en arquivo distinto do programa principal
- Se está en arquivo distinto: *gfortran modulo.f90 principal.f90*
↑ antes do arquivo que o usa!

Clase e obxecto

- Un dato pode ser:
 - 1) Atómico (indivisible): *integer, real*, etc.
 - 2) Agregado: colección de datos do mesmo tipo (vectores e matrices)
 - 3) Heteroxéneo: colección de datos de distintos tipos (libro= título, autor, ISBN, editorial, ano,...)
- Unha *clase* é unha agrupación de:
 - 1) Variables**, en xeral de distintos tipos (dato heteroxéneo)
 - 2) Subprogramas** (funcións ou subrutinas) que operan con estas variables
- Un *obxecto* é unha variable dunha clase. Exemplo: defino a clase *persoa* e dous obxectos (variábeis) *p* e *q* de tipo *persoa*

Clase e obxecto en Fortran

- É un bloque *type*: inclúe variábeis e nomes de subprogramas que operan con estas variábeis
- Os subprogramas da clase van no mesmo módulo que o *type*
- Declaración dun obxecto *persoa*:
type(persoa) :: p=persoa(nome,idade)
- Acceso a variables ou subprogramas:
p%nome, p%idade, p%mostra()
- *persoa* é unha clase,
p é un obxecto desa clase

Alternativa
a *p%mostra()*

```
module modulo_persoa
```

```
  type persoa
```

```
    character(10) :: nome
```

```
    integer :: idade
```

```
  contains
```

```
    procedure :: mostra
```

```
  end type persoa
```

```
contains
```

```
  subroutine mostra(a)
```

```
    class(persoa),intent(in) :: a
```

```
    print *, 'persoa:', a%nome
```

```
  end subroutine mostra
```

```
end module modulo_persoa
```

```
program exemplo_tipos
```

```
  use modulo_persoa
```

```
  type(persoa) :: p=persoa('carlos',14)
```

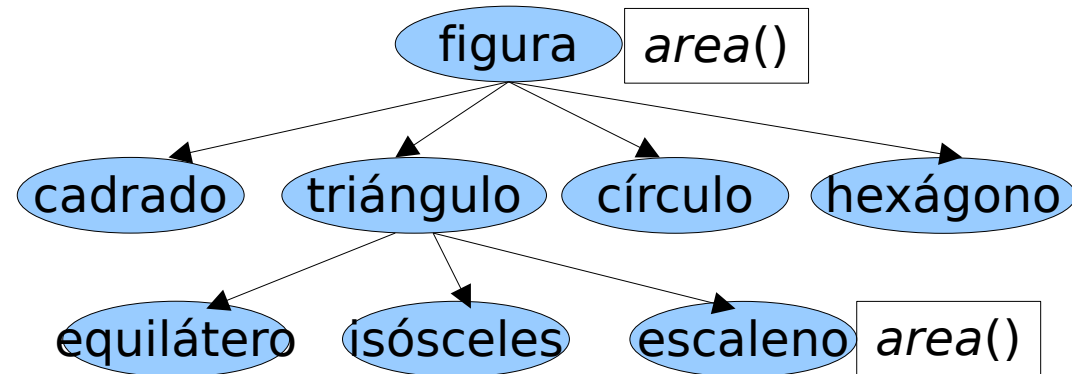
```
  call p%mostra()
```

```
  print *, 'nome=', p%nome, 'idade=', p%idade
```

```
end program exemplo_tipos
```

Herdanza

- Consiste en definir unha clase (derivada) que herede de outra (base) as variables e subprogramas.
- Isto evita ter que redefinir estas variables e subprogramas e permite reutilizar o código
- A clase derivada pode engadir variables e subprogramas, e tamén redefinir subprogramas heredados
- Pode haber varias clases derivadas da mesma clase base, definindo unha xerarquía de clases con varios niveis
- Cada clase derivada pode redefinir un subprograma da clase base ou heredalo
- Isto chámase *sobrecarga* (*overload*) do subprograma



Herdanza en Fortran

- Palavra clave *extends*: define unha clase derivada que estende a outra clase base
- A clase *alumno* hereda de *persoa*, engade a variábel *curso* e o subprograma *nota()*, e redefine o subprograma *mostra()* de *persoa* substituíndoo por *mostra2()*
- Pode engadir variábeis e subprogramas
- Tamén pode redefinir subprogramas da clase base

Clase base

Persoa

nome
idade
mostra()

Alumno

curso
nota()
mostra2()

Clase derivada

Engade

Redefine

```
module modulo_persoa
  type,extends(persoa) :: alumno
    integer :: curso
  contains
    procedure :: mostra=>mostra2
    procedure :: nota
  end type alumno
contains
  subroutine nota()
    ...
  end subroutine nota
  subroutine mostra2()
    print *,nome,idade,curso
  end subroutine mostra2
end module modulo_persoa
```

Polimorfismo

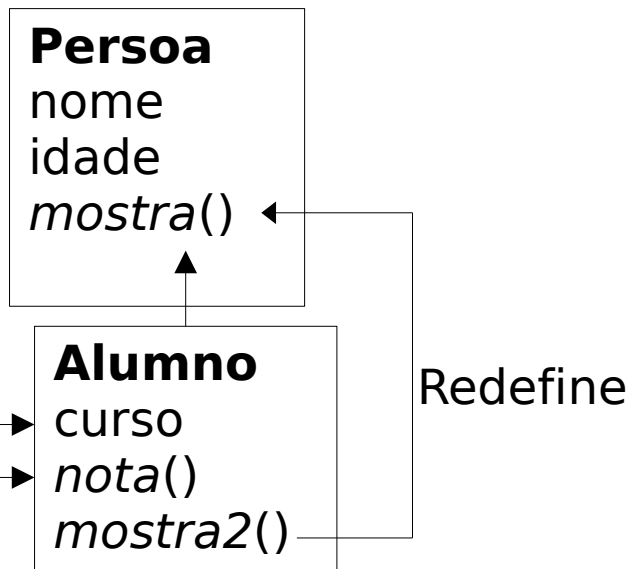
- Se hai varias clases derivadas e chamamos a un método redefinido por elas, será distinto para cada unha
- Deste modo, podes chamar a subprogramas distintos co mesmo nome sen ter que comprobar que subprograma executar
- Isto chámase *polimorfismo*: chamar da mesma forma a varios subprogramas distintos
- Vantaxe: cando chamas a un subprograma dun obxecto derivado, non hai que comprobar de que tipo é cada obxecto
- Polo tipo de obxecto, Fortran xa sabe a que subprograma chamar
- Para conseguir polimorfismo en Fortran declaras un obxecto dinámico da clase base e inicializas este obxecto coa clase derivada

Polimorfismo en Fortran

- A sentença *procedure* indica o subprograma da classe derivada que sobrescreve o subprograma da classe base

procedure subprograma=>subprograma2

- subprograma*: nome do subprograma na classe base
- subprograma2*: redefinido pola classe derivada



Programación en Fortran

```

module modulo_pessoa
  type,extends(pessoa) :: alumno
    integer :: curso
  contains
    procedure :: mostra=>mostra2
    procedure :: nota
  end type alumno
contains
  subroutine nota(a)
    class(alumno),intent(in) :: a
    ...
  end subroutine nota
  subroutine mostra2(a)
    class(alumno),intent(in) :: a
    print *,a%nome,a%idade,a%curso
  end subroutine mostra2
end module modulo_pessoa
!-----
program principal
use modulo_pessoa
class(pessoa),allocatable :: p
p=alumno('Carlos',16,2)
call p%mostra() ! chama a mostra2() de alumno
end program principal
    
```

*p é de tipo
pessoa pero
inicialízase
a alumno*

Programacion orientada a obxectos

Sobrecarga de operadores aritméticos, relacionais ou lóxicos

- Define un operador a medida para unha clase
- Bloque *interface operator*, indicando o operador a sobrecargar e a función que o sobrecarga:

```
interface operator (+)  
    procedure suma  
end interface operator(+)
```

- Chámase á función *suma* cando se executa $p+q$ sendo p e q obxectos da clase *persoa*. A función *suma* substitúe a $+$
- O operador pode ser aritmético, relacional ou lóxico.
- Se o operador é aritmético, a función debe retornar un obxecto do mesmo tipo que os operandos.

Sobrecarga de operador aritmético (+)

```
module modulo_pessoa
  type pessoa
    character(10) :: nome
    real :: peso, altura
  end type pessoa
  interface operator (+)
    procedure suma
  end interface operator(+)
  contains
  type(pessoa) function suma(x,y)
    class(pessoa), intent(in) :: x,y
    character(10) :: nome
    real :: peso, altura
    nome=concat(x%nome,y%nome)
    peso=x%peso+y%peso
    altura=x%altura+y%altura
    suma=pessoa(nome,peso,altura)
  end function suma
  character(10) function concat(x,y) result(s)
    character(10), intent(in) :: x,y
    do i=1, len_trim(x)
      s(i:i)=x(i:i)
    end do
    do j=1, len_trim(y)
      s(i:i)=y(j:j); i=i+1
    end do
  end function concat
end module modulo_pessoa
```

```
program principal
  use modulo_pessoa
  type(pessoa) :: x,y,s
  x=pessoa('alba',65.2,1.84)
  y=pessoa('clara',70.1,1.98)
  s=x+y
  print *, 's=', s%nome, s%peso, x%altura
  stop
end program principal
```

Función *concat*: concatena
os nomes de x e y

Sobrecarga de operador relacional (>)

Se o operador que se sobrecarga é relacional ou lóxico, o subprograma que sobrecarga ao operador debe retornar un dato de tipo *logical*

```
program principal
use modulo_pessoa
type(pessoa) :: x=pessoa('alba',65.2,1.84)
type(pessoa) :: y=pessoa('clara',70.1,1.98)
if(x>y) then
    print *,x%nome,'>',y%nome
else
    print *,x%nome,'<=',y%nome
end if
stop
end program principal
```

```
module modulo_pessoa
    type pessoa
        character(10) :: nome
        real :: peso,altura
    end type pessoa
contains
    interface operator (>)
        procedure maior
    end interface operator(>)
    logical function maior(x,y)
        type(pessoa),intent(in) :: x,y
        if(x%peso/x%altura > y%peso/y%altura) then
            maior=.true.
        else
            maior=.false.
        end if
    end function maior
end module modulo_pessoa
```